

**namcot**

かい じゅう もの がたり  
**貝獣物語**

とりあつかい せつ めい しょ  
**取扱説明書**



©1988 BIRTHDAY / NAMCO LTD.



## ごあいさつ

このたびはナムコット・ゲームカセット「貝獣  
ものがたり<sup>かいじゅうものがたり</sup>」をお求めいただきまして、まことにあり  
がとうございます。プレイの前にこの取扱説  
明書<sup>めいしよ</sup>をお読みいただきますと、よりいっそう楽  
しく遊ぶことができます。

## 使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器<sup>せいみつきき</sup>ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避  
けて下さい。また、絶対<sup>ぜつたい</sup>に分解<sup>ぶんかい</sup>はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- 電源のON・OFFは必ず本体のスイッチで行って下さい。
- バックアップ用電池の寿命は、通常の使用において約2年間持続します。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。



1	ものがたり	封印された大魔王ファットバジヤーが甦った！	2
2	ゲーム内容	内容／ゲーム進行／キャラクター紹介	4
3	ゲームのはじめ方	＋でコマンド選択・Aで決定・Bでキャンセル	10
4	ゲームの遊び方	基本画面／用語の説明／移動中のコマンド	12
5	戦いのやり方	行く手をはばむ魔物たちを、こうして打ち倒せ！	18
6	特 技	4人の主人公たちは、こんな大ワザの使い手だ！	22
7	町の様子	ホテル／ショップ／目覚めの部屋／宝箱 etc.	24
8	道 具	こいつがあれば、大ピンチをうまく切り抜けられるぞ	26
9	武器と防具	主人公たちを、これでパワーアップさせろ！	28
10	魔 法	攻撃／防御／回復／特殊／合体魔法	30
11	付属品の説明	マップ・フィギュア・涙の密書はこうして使え！	36

# 1ものがたり



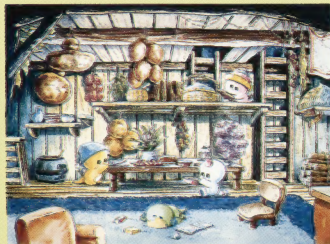
シエルドラドと呼ばれるこの世界には、昔から、背中に小さな貝をつけた「貝獣」という生き物が住んでおりました。

その昔、悪のかぎりをつくした暗黒大魔王を、不思議な4つの貝の力によって封じ込めた平和の守り神、それが貝獣なのです。そのときの戦いで使われた不思議な貝は、今でもシエルドラドに大切に

祀られていましたが、ただひとつ火の貝だけは、戦いの中で、どこか遠くへ飛ばされてしまったということです。

いつしかシエルドラドにはこんな言い伝えが生まれました。

「いつの日か、再び大魔王が甦るとき、天空のかなたより、火の貝



をまといし勇者が舞い降  
りる。そのときこそ火・  
水・大地・大気の4つの貝  
をそろえ、大魔王を封じ  
こめよ」



バブ



少年



ポヨン



クピクピ

そして今、大魔王ファットバジャーが封印を打ち破り、千年の恨みを晴らさ  
んと復讐を開始したのです。たちまちのうちに魔物は世にはびこり、世界は闇  
におおわれてゆきました。

そんな中、シールドラドでは選ばれし3人の  
貝獣の子供たちが、打倒ファットバ  
ジャーに立ち上りました。そして時を  
同じくして、シールドラドに1人の  
少年がやって来ました……。





## 2 ゲーム内容

### ■大魔王ファットバジャーを倒せ！

世界を暗黒の闇に包まんとする  
大魔王ファットバジャー。悪の化  
身ともいえるこの大魔王を倒すこ  
とこそ、キミにたくされた使命な  
のです。

迫りくる魔物の群れ、大魔王によってしかけられた罠、  
行く先々で待ち受ける謎また謎。キミは多くの困難に打ち  
勝って、打倒ファットバジャーを目指すのです！

### ■これがシェルドラドだ！

冒険の舞台となるのは、かつて人々と貝獣が平和に暮してい  
たシェルドラドです。付属品のマップを見れば、その全貌がひ



# 4人の主人公たちが、別々のところから旅立った！

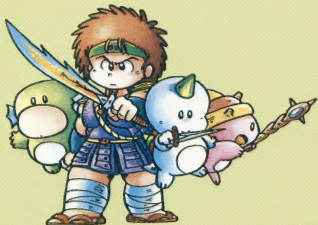
と目でわかることでしょう。生い繁る森林、そびえる山脈、怪しげなほこらなどなど。いったいそこにはどんな秘密が……？

## ■ 4人の主人公が、別々の地点から出発！

少年・クピクピ・ポヨン・バブ、以上がこのゲームの主人公たち。4人はシェルド

ラドの4隅から  
ばらばらに出発しま  
す。キミは4人を交代

させながら、それぞれに冒  
険を進めてあげて下さい。4人  
が出会ったときこそ、本当の冒  
険が始まるのです。





## ■ ゲーム進行 しん こう

● へい わ 平和なシェルトラドも昔の話、今ではたいへん危険な世界です。かい 次のことつぎがらを守って冒険を進めて下さい。むかし はなし いま き けん

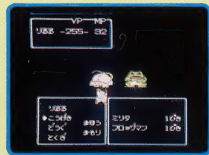
### 1 しゅじんこう 主人公たちをレベルアップしていこう！

ファットバジャーを倒すといっても、そう簡単にはいきません。たお 初めはレベルが低いため、魔王の手下と戦うのもひと苦労です。はじ ひく まおう てした まずは弱い敵と戦って経験値やパールをかせいでゆくとよいでしょう。たたか くろう よわ てき たたか けいけん ち

経験値が上がれば主人公は強く成長し、またパールがたまれば町のお店で強力な武器を買うことができるのです。けいけん ち あ しゅじんこう つよ せいちよう

### 2 じょうほう あつ 情報を集めよう！

主人公たちの行く先々には城や町、ほこらなどがあり、そこではたくさんの人たちが暮しています。みんなファットバジャーに苦しめられている者ばかりです。しゅじんこう い さきざき しろ まち





# 4人が力を合わせれば、どんな魔物もこわくない！

から、もちろんキミにはいろいろ力を貸してくれるはず。その人たちと会話をすれば、きっと冒険に役立つ情報を教えてくれるでしょう。

## 3 4人パーティーを組んで戦え！

主人公たちが成長してくれば、少しずつ怪物との戦いも楽になってきます。最初の城の周りが平気になったら、いよいよ他の仲間と会うために、思いきって遠くまで足を伸ばしてみましょう。

もし無事に出会えたなら、主人公たちは一緒に行動できるようになり（これを“パーティーを組む”といいます）、協力して冒険を続けられるようになるのです。敵との戦いではチームプレーを利用できるし、数人が協力して行う合体魔法だって使うことができます。

もちろん最終的には4人全員が合流、一致団結しての冒険となるのです。



# しょうかい ■キャラクター紹介

●シールドラドのピンチを救う主人公  
 は全部で4人。かわいいってところは  
 みな共通してるけれど、冒険に関して  
 は、長所もあれば短所もあるという感  
 じ。お互いの欠点をうまくカバーしあ  
 い、みんなの力を結集したとき、



初めてファット  
 バジャーが倒  
 せるのです。



地球から来た少年



はるばる地  
 球という星か  
 ら、火の貝を携  
 えてやってきた伝説の  
 少年です。

魔法は苦手ですが、持ち前の  
 体力を活かし、怪物たちとの戦  
 いでは大活躍してくれることで  
 しょう。南東、マイヨーの城か  
 ら旅立ちます。



クピクピ



たいき

大気の

かいみ

貝を身につけた、ピンクの貝獣がクピクピです。

たたか

戦うのはちょっと苦

にが

て手らしいのですが、体

力回復系の魔法をたくさん覚えるのが上手。

おぼじようず

なんせいしろ 南西、ローランの城より

しゅつぱつ 出発します。



ポヨン



みず

水の貝をもった青

あお

い貝獣がポヨン。

すこ

少しぼんやりして

たよ

いて頼りなさそうに

み見られがちですが、

せんとうとくい 戦闘は得意だし、魔

ほうすこつか 法も少しは使えます。

ほくせい 北西はバンデルベ

しろ ルデの城からスター

トです。



バブ



だいち

大地の貝を持ってい

かい

る白い貝獣がバブ。

ちから

力はあまりないので、

たたか

戦いはダメかなっ

て思うととんでもあり

ません。実は攻撃の魔

ほうとくい 法が得意だったりする

のです。

ほくとう

しろ 北東の城、レハレッ

しゅつぱつ タから出発です。



## 3 ゲームのはじめ方 かた

**1 スタート画面** がめん 点滅するカーソルを $+$ ボタンで動かし、設定を選んで下さい。設定を決めたらスタートボタンを押してゲーム開始です。 てんめつ うご せつてい えら くだ せつてい き お かいし

### はじめる

ゲームを最初から行うときは、こちらを選びます。スタートボタンを押したら、少年の名前を入力して下さい。 さいしよ おこな えら お しょうねん な まえ にゅうりよく くだ

### つづける

ゲーム中にセーブをしておけば、その続きから始めることができます。次のページの「セーブの仕方」を読んでおいて下さい。 ちゆう つづ はじ つぎ しかた よ くだ

### メッセージの表示速度

はやい・ふつう・おそいの3段階に、メッセージの表示速度を選ぶことができます。 ひやうじ そくど えら だんかい

### 2 名前の入力

地球から来た少年に名前を決めてあげましょう。 $+$ ボタンでカーソルを動かして文字を選び、 $\odot$ ボタンで決定です。間違えて入れたときは $\ominus$ ボタン、または ちきゅう き しょうねん な まえ き うご も じ えら けつてい まちが い



# <sup>せんたく</sup> + でコマンド選択・<sup>けつてい</sup> A で決定・<sup>けつ</sup> B はキャンセルだ！

“もどす” の命令で<sup>めいれい</sup> 1文字分ずつ戻し、<sup>もじぶん</sup> 入れ直して下さい。

## <sup>つか</sup> ■コントローラーの使い方<sup>かた</sup>

<sup>しゅじんこう</sup> 主人公の移動、<sup>いどう</sup> コマンド<sup>せんたく</sup> 選択。

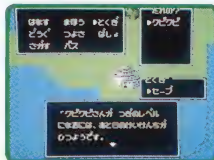
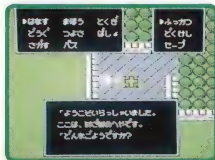


<sup>よ</sup> コマンドの呼び出し、<sup>だ</sup> 決<sup>けつ</sup> 定。メッセージの送り。

<sup>かいじょ</sup> コマンドの解除。

## <sup>し</sup> ■セーブの仕方<sup>かた</sup>

ゲームをセーブするときは「目覚めの部<sup>めざめ</sup> 屋<sup>へ</sup>」、またはクビクビの「とくぎ」で行って下さい。セーブをしておけ



ば、スタート画面の“つづける”を選<sup>えら</sup> ぶと、ゲームをセーブした時点<sup>じてん</sup> からの続<sup>つづ</sup> きをプレイすることが出来ます。



## 4 ゲームの遊び方／基本画面

■主人公たちの操作は、移動とコマンド入力で！

基本画面ではシェルドラドのマップが映し出されます。画面の中央にいる主人公を $\oplus$ ボタンで移動させ、広いシェルドラドをくまなく歩きまわって冒険して下さい。

プレイ中にしばらく立ち止まっていると、主人公の状態が表示されます。このとき主人公が毒におかされている場合は、名前のあるところに“どく”と表示され、歩くたびに体力が減ってゆきます。



基本画面のときに $\triangle$ ボタンを押すとコマンドが表示されます。14～17ページを読んで、命令を出して下さい。

また、画面にメッセージが表示されたとき、 $\blacktriangledown$ が出ていれば、 $\triangle$ ボタンでメッセージの続きを出して下さい。



▲状況表示



▲コマンド表示

## よう こ せつ めい 用語の説明

**LV【レベル】** <sup>けいけん ち あつ</sup> 経験値を集めると <sup>いつてい ち</sup> 一定値ごとに1つずつアップしてゆき、それにつれて <sup>たいりょく まりょく こうげきりょく あ</sup> 体力や魔力、攻撃力などが上がり、<sup>まほう とく ぎ おぼ</sup> 魔法・特技などを覚えます。

**VP【体力】** <sup>たいりょく しゅじんこう</sup> 主人公の体力を表し、<sup>たいりょく あらわ</sup> これが0になると死んでしまいます。ホテルなどで <sup>かいふく</sup> 回復できます。

**MP【魔力】** <sup>まりょく</sup> 魔力を表し、<sup>まりょく あらわ</sup> 魔法を使うと減ってゆきます。ホテルで <sup>かいふく</sup> 回復して <sup>くだ</sup> 下さい。

**けいけんち【経験値】** <sup>てき たお</sup> 敵を倒すともらえ、<sup>いつてい ち たつ</sup> 一定値に達すると <sup>あ</sup> レベルが上がってゆきます。

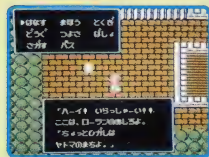
**パール** <sup>かね たん い</sup> シェルドラドでのお金の単位です。敵を倒して <sup>てき たお て い</sup> 手に入れます。

**こうげきりょく【攻撃力】** <sup>こうげきりょく</sup> 敵を攻撃するときの力の強さです。レベルが <sup>あ</sup> 上がったたり、より強い武器を <sup>つよ ぶ き か</sup> 買うとアップします。

**ぼうぎよりょく【防御力】** <sup>ぼうぎよりょく</sup> 敵からの攻撃を防ぐ力。レベルが <sup>あ</sup> 上がったたり、よりよい防具を <sup>ぼう ぐ か つよ</sup> 買うと強くなります。

# 移動中のコマンド(1)

●マップを移動しているときのコマンドには次の8種類があります。④ボタンでコマンド表示を出し、**+**ボタンで選択、④ボタンで実行して下さい。



**はなす** 話す

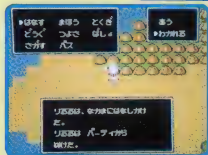
相手のいる方向に主人公を向け、このコマンドを使って話しかけることができます。ホテルやショップにいる人たちへは、カウンター越しに話しかけて下さい。

**あう**

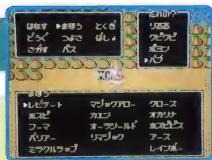


他の主人公と出会ったら、話しかけて“あう”コマンドを使って下さい。パーティーを組むことができます。

**わかれる**



パーティーのとき誰もいない方向に話しかけ“わかれる”を選べば、その主人公はパーティーから離れます。



## まほう 魔法

魔法を使うコマンドで、移動中は攻撃用、防御用の魔法は使うことができません。

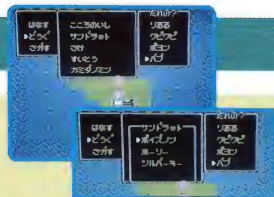
魔法の種類については、30～35ページを読んで下さい。

数値をふやすことができます。サンドラットを選んで④ボタンを押すと、サンドラットが積んでいる道具が表示されます。



## とくぎ 特技

4人の主人公は、1つずつ特技を持っており、移動中はクピクピの“セーブ”、ポヨンの“ランダムワープ”が使えます。22、23ページ参照。

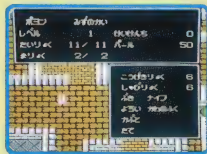


## どうぐ 道具

現在持っている道具について、“つかう” “わたす” “すてる”の3つの命令を出すことができます。

1人5つまで道具を持てますが、サンドラットという動物を手に入れば、さらに持

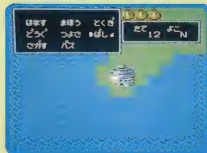
## い どうちゅう 移動中のコマンド(2)



### つよさ 強さ

主人公たちの現在のレベル・経験値・VP／最大VP・パール数・MP／最大MP・攻撃力・防御力・武器・ヨロイ・カブト・タテが表示されます。

なお、パーティーを組むと、パーティー全員のパール数が合計して表示されるようになります。



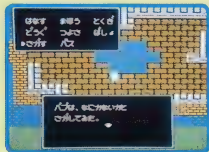
### ばしょ 場所

主人公たちの現在いる場所を知ることができます。付属品のシェルドラドマップには、たて（数字）とよこ（アルファベット）の座標が記されていますから、画面に表示された座標で照らし合わせて確認して下さい（たて軸とよこ軸の交わるところです）。

なお、このコマンドは町や城、ほこらなどの中では使えません。いったん外に出てから行って下さい。



# バスのコマンドを使って、主人公を交代させよう！



## バス

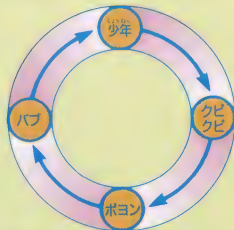
操作する主人公を交代するときに使います。ゲーム開始時は少年から始まり、“バス”を使うたびに少年→クビクビ→ポヨン→バブの順に切り替わります。

パーティーを組んでいるときには、並んでいる順番が変わります。先頭の者は最後尾に、2番目にいた者が先頭に立つようになります。“はなす”の“あう”“わかれる”と組み合わせれば、パーティーの並び方もいろいろと工夫することができます。

## さがす 探す

自分の足元を調べたり、または宝箱の中を見るときなどに使ったりします。

怪しいと思ったところがあったら、いろいろと探してみてください。思わぬ発見があるかもしれません。

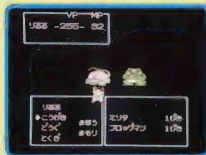


# 5 戦いのやり方(1)

●基本画面で敵に会うといよいよ戦闘開始！ 味方と敵が交互にコマンドを用いて戦い、相手にダメージを与えていって下さい。どちらかが全滅、あるいは逃げてしまうと戦いは終わり、再び基本画面に戻ります。

敵を全滅させると、経験値やパールをもらえ、ときには宝物が手に入ることもあります。逆に全滅させられた場合は、持っていたパールを半分に減らされ、

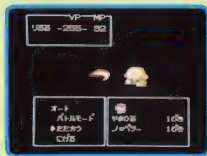
「目覚めの部屋」から再スタートとなります。



## 2 種類のモードを使い分けよう！

バトルモード(戦闘方法)には、全操作をプレイヤーが行うマニュアル、コンピュータにまかせるオートの2つがあり、戦闘中いつでも切り換えられます。

# バトルモードで、オートとマニュアルが選べるぞ!



## ②オートモード

身につけている武器を使い、  
あとは体力や攻撃力、防御力に  
まかせてひたすら攻撃しあう戦  
いです。圧倒的に実力差がある



場合に使うと便利でしょう。

①バトルモード マニュアルモードへ切り換えます。

②たたかう パーティー全員が自動的に1回ずつ、身につけている武器で攻撃  
します。戦う相手もコンピュータが自動的に選んでくれます。なお、魔法や道  
具、特技などはまったく使いませんから、慎重な戦闘が必要な場合には、避け  
た方が良いでしょう。

③にげる 敵と戦いたくないときは、このコマンドで逃げるすることができます。  
ただし失敗することもあり、その場合は敵の攻撃を受けてしまいます。

# たたか 戦いのやり方(2)

## 3 マニュアルモード

すべてをプレイヤーが自分で操作する戦いです。攻撃の他にも魔法や道具などが使え、いろいろな戦略をたてて戦えます。

①バトルモード オートモードへ切り換えます。

②たたかう さらに5つのコマンドに分かれます。

✦ボタンを左右に動かして戦う相手を選び、上下に動かしてコマンドを選んで下さい。

こうげき 装備している武器による攻撃です。

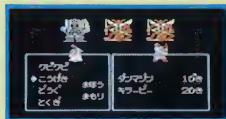
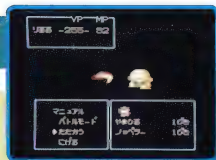
まほう 攻撃、防御、体力回復など魔法(30~35ページ)を使います。

どうぐ 持っている道具を使います。

まもり 貝で身を守り、受けるダメージを少なくします。

とくぎ 戦闘中は少年の“カンフー”、バブの“エスケープ”を使います。

③にげる オートモードと同じく、戦闘から逃れます。



#### 4 パーティーアタック

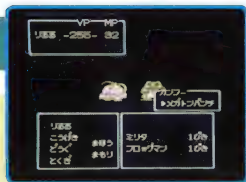
主人公たちがパーティーを組むようになると、誰に何をさせたらよいのかといった、ち密な作戦がより必要になってきます。しかもそのパーティーを作っている主人公の組み合わせにより、さまざまな合体魔法が使えるようになるのです。戦いはますます迫熱の度合いを増してくることでしょう。

パーティーの戦闘では、並んでいる順に1人ずつコマンドを与えてゆきます。



すでに指示を与えた主人公のコマンドを変えるときは、Bボタンで解除して下さい。先頭の者から、再び相手やコマンドを決定してゆきます。





## とく ぎ 6 特 技

● 4人の主人公は、それぞれ魔法が得意だとか、力が強いなどの特徴をもっています。そしてその中でも最も大きな違いが、この特技なのです。

特技はある程度のレベルに達しないと使えませんが、マスターするとたいへん役に立つものばかりです。



しょうねん  
少年

カンフ

戦闘が得意な少年は、特技も攻撃専門。必殺のカンフを繰り出します。自分の体力が少し減りますが、相手に大きなダメージを与えることができますでしょう。レベルが上がるにしたがい、より強力な技を使うようになります。





### クピクピ／セーブ

クピクピは、いつでもどこでも好きなときにセーブをすることができます。わざわざ町の「目覚めの部屋」へ帰る必要がなく、とても便利。



### バブ／エスケープ

せんとうちゅう 戦闘中にバブの特技“エスケープ”を使えば、ほとんど間違いなく逃げるができます。ただ体力をかなり使ってしまうので（4人パーティーなら1になってしまいます）、すぐに回復させてあげてください。

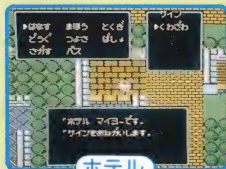
### ポヨン／ランダムワープ

ポヨンの特技はワープ。一度行ったことがある城や町へ、一瞬にして移動できます。ただし自分で行く先は決められないので、目的地へ着くには苦労しそう。



# まちようす 7町の様子

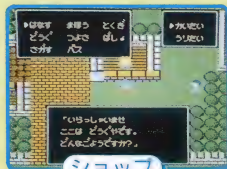
●<sup>まち</sup>町や<sup>しろ</sup>城では、<sup>しゅじんこう</sup>主人公の  
<sup>ぼうけん</sup>冒険の手助けとなるいろ  
<sup>みせ</sup>いろなお店などがありま  
<sup>とく</sup>す。特に<sup>ぜんはん</sup>プレイの前半は、  
<sup>かくしゆ</sup>各種のお店が<sup>みせ</sup>そろった<sup>まち</sup>町  
<sup>きよてん</sup>を拠点にすると、<sup>あんぜん</sup>安全に  
<sup>たび</sup>旅を<sup>つづ</sup>続けられるでしょう。



ホテル

<sup>しゅじんこう</sup>主人公を泊めてくれる  
<sup>やど</sup>お宿。パールを<sup>しはら</sup>支払うと  
<sup>たいりよく</sup>体力と<sup>まりよく</sup>魔力を<sup>まん</sup>満タンに回  
<sup>ふく</sup>復してくれます。

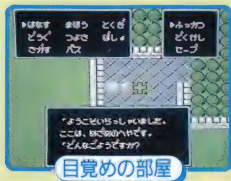
パーティーを<sup>く</sup>組んでい  
<sup>おくち</sup>たり、<sup>すす</sup>奥地へ進むほど、  
<sup>やどだい</sup>宿代も<sup>たか</sup>高くなります。



ショップ

<sup>ぶき</sup>武器や<sup>どうぐ</sup>道具を<sup>う</sup>売ってい  
<sup>みせ</sup>るお店で、パールを<sup>しはら</sup>支払  
<sup>か</sup>って<sup>くだ</sup>買って下さい。いら  
<sup>もの</sup>ない物があればそれを<sup>う</sup>売  
<sup>う</sup>ることもできます。もち  
<sup>たか</sup>ろんそれほど<sup>か</sup>高<sup>か</sup>くは買  
<sup>う</sup>つてくれませんが。

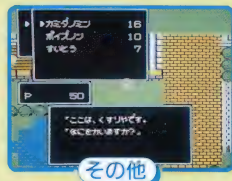
フーン。町にはこんな便利なところがあるんだね！



この住人は不思議な3つの力をもっています。ひとつはパーティーで死んだ仲間を生き返らせること。ふたつめは毒を消してくれること。そして3つめがセーブです。



宝箱の中にはいろいろな物が入っており、"さがす" コマンドで中の物を手に入れることができます。ときにはカギが掛かっているものもあります。



お店には他にも薬屋や酒屋、占い師など、実にたくさんの数があります。他では手に入らない貴重品だけを売っている店もあるので、がんばって見つけて下さい。

# 8 道具

●長い冒険の旅に欠かすことのできないのが、ごらんの道具の数々。ここではその一部を紹介しましょう。たいていの道具はお店で買えますが、中には人目にふれないよう、どこかに隠されているものもあるようです。

## カミダノミン



体力をある程度まで回復してくれる薬です。

## ポイズノン



怪物の毒にやられたら、この薬で治療できます。

## 戦士の友



体力を最大値まで回復してくれる強力な回復薬。

## ホーリー



直前に立ち寄った町へ一瞬にして戻れる木の実です。

## ラッキーベル



戦闘中に使うと、怪物が驚いて逃げ出します。



# こいつがあれば、大ピンチをうまく切り抜けられる



## シルバーキー

とげら たからばこ  
扉や宝箱を  
あ 開けるのに  
つか 使い、1 回  
つか 使うと失く  
な なります。



## 神のおふだ

い どうちゆう てき  
移動中、敵  
で であ 出会いに  
く くなる不  
し 思議なお守  
ま も りです。



## パールコイン

か うるときと う るときが、おなじ  
1,000パールという便利(べんり)なコ  
イン。パーティ(ぜんめつ)が全滅する  
と持ち金(も がね)が半分(はんぶん)になります  
が、これに替(か)えておくと安心(あんしん)。



## テント

パーティー  
ぜんいん たいうく  
全員の体力  
いちど かい  
を一度に回  
ふく 復してくれ  
ま ます。



## サンドラット

に もつ はこ かちく どうぐ  
荷物を運(も)んでくれる家畜(かちく)で、道具(どうぐ)をたくさん  
も 持てるようになります。コマンドの“どう  
ぐ”で“サンドラット”を選(えら)び、△ボタンを  
お 押(お)すと、サンドラットの積(つ)んでいる道具(どうぐ)が表  
示(ひょう)されます。

## 9 武器と防具

●武器類は店で買う  
ことができ、武器・ヨ  
ロイ・タテ・カブトの4  
種類があります。値段  
が高いほど強力です  
が、主人公によって身  
につけられる物が違っ  
ています。

スタート時にはそれ  
ぞれナイフと皮の服し  
か持っていないので、早く立派な装備に  
してあげて下さい。



やり

鋭い切っ先で相手にダメージを与えます。スタート時に持っているナイフに比べ、数倍の威力を持っています。



勇者の剣

強い破壊力を誇る剣ですが、それだけに扱いが難しく、使いこなせる者もそう多くはありません。



戦士のヨロイ

扱いやすさ、防御力ともなかなかのもので、その昔から多くの戦士に愛用されたヨロイです。



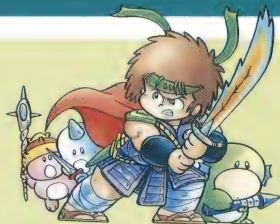
ドラゴンスーツ

強力な怪物と戦うため、ドラゴンのウロコで作られました。意外と重裝備になるため、使えない者もあります。



戦士のタテ

現在でも広くシェルドラドで使われるタテで、あまり力のない者でも簡単に扱えます。



きらめきのタテ

磨きに磨きがかけられ、シェルドラドでも無類の美しさを誇ったタテ。もちろん防御力もバツグンです。



はちまき

決して高い防御力はないのですが、戦士たちはこれによって、自らの気をひきしめたのです。



戦士のカブト

力のある者に好んで使われたのが戦士のカブト。防御力も一段とアップすることでしょう。

# 魔法(1)

## ■攻撃用の魔法

	名 称	効 果	MP
攻 撃 用	アイサー	電撃によって相手にダメージを与えます。	2
	マジックアロー	魔法の矢で相手を買きます。	3
	カエン	火の玉を出現させ、敵に放ちます。	4
	アース	地震を発生させるもので、空や海の敵よりも地上の敵に対する方が有効です。	7
	スコール	強力な水流を敵にたたきつけます。空や海の敵に対して有効です。	8
	ミラクルラップ	念動波で空間をねじ曲げ、敵全員にとてつもないダメージを与えます。	30

●魔法は大きく攻撃用・防御用・回復用・特殊な魔法の4つに分けることができます。レベルが上がると、少しずつ新しい魔法を覚えていきます。

## ■防御用の魔法

	名 称	効 果	MP
防 御 用	クローズ	敵の魔法を1回だけ封じこめます。	5
	インビジブル	自分の姿を消し、敵の攻撃を受けにくくします。1度の戦闘中、ずっと効果があります。	5
	リマジック	敵にかけられた魔法を消し去ることができます。	5
	オカリナ	しばらくの間、敵を動けなくします。	7
	オーラシールド	自分の周りにオーラのバリアを張って、相手からのダメージを弱めます。	16
	バリア	オーラシールドをパーティー全員にかけます。	20

# 魔法(2)

## 回復用の魔法

	名 称	効 果	MP
回復用	ドクケーシー	怪物から受けた毒を消し去ります。	2
	ホスピ	体力を回復させます。	5
	ホスピピス	ホスピがより強力になったもの。	8
	マクイン	ホスピが最も強力になったもので、体力を最大値まで回復します。	25
	アゲイン	死んでしまった仲間を生き返らせます。そのときは体力も最大まで回復します。	25
	オルゲイン	自分以外の仲間がすべて死んでしまったとき、自分の命と引きかえに、仲間を復活させます。	40



# 主人公のレベルを上げて、使える魔法をふやそう！

## ■特殊な魔法

	名 称	効 果	MP
特殊な魔法	レビテート	マップ上（城や町の中以外）で使うと、直前に寄った城や町へ、一瞬にして戻ることができます。	3
	パット	しばらくの間、敵と出会いにくくなります。	3
	ノック	扉や宝箱をカギ無しでも開けられる魔法です。ただし、扉によっては通用しないものもあります。	3
	フーマ	はなればなれになっている仲間のところへ、瞬時にしてワープすることができます。ただし行く先の仲間が町やほこらの中にいる場合は使えません。	10

# 魔法(3) — 合体魔法

●パーティーを組んでいるときだけ使えるのが合体魔法で、消費するMPは、使う者全員が持っていなくてはなりません。

	名 称	条 件	効 果	MP
2人パーティー	マグーマ	少年+クピクピ	溶岩を吹きつけて、敵全員にダメージを与えます。	10
	ボワン	少年+ポヨン	霧を発生させ、しばらくの間、敵からの攻撃をかわします。	5
	マグマグ	少年+バブ	溶岩を敵1匹だけに集中して浴びせ、強烈なダメージを与えます。	10
	キリキリ	クピクピ+バブ	敵の周囲に真空状態をおこして切り刻みます。敵全員に効果があります。	15
	リラックス	クピクピ+ポヨン	離れている者も含め、全員の体力を一挙に最大まで回復できます。2人のMPが10以上ないと使えません。	全

	オマシー	ポヨン+バブ	敵全員を冷気で凍らせます。主に地上や海の敵に対して有効です。	10
--	------	--------	--------------------------------	----

	名 称	条 件	効 果	MP
3人パーティー	ボワボワ	少年+クピクピ +ポヨン	念動波を結集させ、大爆発を起こしてすべての敵をコナゴナにします。	10
	ブルマグマ	少年+クピクピ +バブ	マグマがより強力になったもので、敵全員を焼きつくします。	10
	ダムダム	少年+ポヨン+バブ	鉛のつぶてをものすごい瞬発力で放ち、敵すべてに大きなダメージを与えます。	15
	エクス	クピクピ+ポヨン +バブ	強烈な超音波を発生させ、敵の神経をスタスタにします。	8

	名 称	条 件	効 果	MP
4人パーティー	レインボー	4人全員	虹の光が邪悪な敵を消しさるという伝説の魔法。4人全員が15以上のMPを必要とし、全MPを消費します。	全

# 11 付属品の説明



シェルドラドマップ×1

## 付属品



フィギュア×4



涙の密書×1



### 1 フィギュアとシェルドラドマップについて

フィギュアはゲームの展開にあわせてマップ上に置き、目印として使ってください。正確な場所を知るなら、コマンドの“ばしょ”を用い、たて軸とよこ軸の座標を表示して、マップと照らしあわせて見て下さい。



### 3 <sup>なみだ</sup>涙の密書 <sup>みつしよ</sup>はまだ開け <sup>あ</sup>ないでね!

<sup>すす</sup>ゲームを進めていると、  
<sup>とちゆう</sup>途中で<sup>なみだ</sup>涙の密書<sup>みつしよ</sup>を受け取る<sup>う</sup>と  
<sup>ばめん</sup>場面<sup>で</sup>が出てきます。そのと  
<sup>ふう</sup>きはじめて<sup>あ</sup>封を開け、使用<sup>しよう</sup>  
<sup>くだ</sup>して下さい。

### 2 フィギュアをカラーリングしよう!

フィギュアはもちろんそのままでも使用<sup>しよう</sup>できますが、<sup>ふん い き も あ</sup>雰囲気<sup>を</sup>盛り上げるな  
<sup>いろ</sup>ら、きれいに色<sup>ぬ</sup>なんか塗<sup>ぬ</sup>ってみるとよいかも。<sup>とりよう</sup>塗料<sup>は</sup>にはプラモデル用<sup>よう</sup>のものが  
<sup>でき</sup>適<sup>さいしき</sup>しているでしょう。彩色<sup>しやしん</sup>については写真<sup>さんこう</sup>を参考<sup>くた</sup>にして下さい。

「遊び」をフリエイトする——  
**株式会社 ナムコ**

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60 ☎横浜045(542)8761